

IV. Farben in Delphi, Beispiele

clblack, clmaroon, clgreen, clolive, clnavy, clpurple, clteal, clgray, clsilver, clred, cllime, clyellow, clblue, clfuchsia, claqua, clwhite

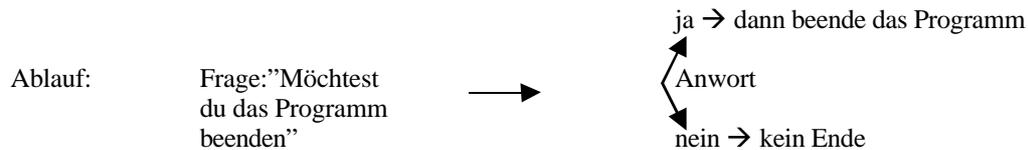
Viele Objekte in Delphi besitzen die Eigenschaft **Color**, jetzt kannst du Farbe ins Spiel bringen.

V. On-Change-Ereignisse

Manche Objekte unterstützen das OnChange-Ereignis, z.B. edit-Felder. Immer wenn sich der Text ändert wird das Ereignis ausgelöst.

VI. If ... then ... else ...

Verzweigungen sind wichtige Bestandteile aller Programmiersprachen. Es lassen sich Entscheidungen treffen.



Beispiel:

```
Bsp. 1:      if edit1.text='Ja' then begin
              showmessage('Schönen Tag noch!');
              form1.close;
            end;
            if edit1.text='Nein' then showmessage('Das ist schön, viel Spass noch!');
```

```
Bsp. 2:      if edit1.text='Ja' then begin
              showmessage('Schönen Tag noch!');
              form1.close;
            end else showmessage('Das ist schön, viel Spass noch!');
            //kann ziemlich nervig werden, denn das kommt sehr oft!!!
            end;
```

Aufgaben:

1. Schreibe ein Programm mit einem Edit-Feld und einem Panel. Ändere die Farbe des Panels, wenn in das Edit-Feld eine Zahl von 1 bis 5 eingetragen wird. Verwende dabei das Ereignis **edit1.OnChange**

2. Schreibe ein Programm mit einem Edit-Feld. Wenn in das Edit-Feld das Wort 'Ende' eingetragen wird, soll das Programm zu Ende sein.

VII. Etwas zum Knobeln: Ereignis FormKeyPress

Mit diesem Ereignis lassen sich Tastencodes auslesen, die gemacht werden. Schreibe ein Programm mit einem langen **labell1**. Definiere einen String **s1** und füge in die **Prozedur OnCreate** den Befehl **s1:=labell1.caption** ein. Außerdem benötigen wir das Ereignis **FormKeyPress** mit folgendem Inhalt. Was passiert?

```
procedure TForm1.FormKeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);
begin
    if key=s1[1] then begin
        delete(s1,1,1); labell1.caption:=s1;
    end;
end;
```

Hinweis: **s1[1]** ist der erste Buchstabe von **s1**; **delete(s1,1,1)** bedeutet, dass von **s1**, an der ersten Stelle des Wortes ein Buchstabe gelöscht werden soll.